

## Quassel IRC - Bug #695

### Visual Studio compiler 'WholeProgramOptimization' (/LTCG)

05/15/2009 09:05 PM - Datafreak

|                        |                       |                        |            |
|------------------------|-----------------------|------------------------|------------|
| <b>Status:</b>         | Closed                | <b>Start date:</b>     | 05/15/2009 |
| <b>Priority:</b>       | Normal                | <b>Due date:</b>       |            |
| <b>Assignee:</b>       |                       | <b>% Done:</b>         | 0%         |
| <b>Category:</b>       | General / Unspecified | <b>Estimated time:</b> | 0.00 hour  |
| <b>Target version:</b> | 0.5.2                 | <b>OS:</b>             | Windows    |
| <b>Version:</b>        | 0.4.1                 |                        |            |

#### Description

When I build Quassel with MSVC and QT4.5.1 the buildtime is over 1 hour.  
I think it is up to this message:

German:

Es wurde ein mit /GL kompiliertes MSIL .netmodule oder module gefunden. Verknüpfung wird mit /LTCG erneut gestartet. Fügen Sie /LTCG zur Verknüpfungsbefehlszeile hinzu, um die Verknüpfungsleistung zu erhöhen.

English:

MSIL .netmodule or module compiled with /GL found; restarting link with /LTCG; add /LTCG to the link command line to improve linker performance

Google says:

<http://www.mail-archive.com/cmake@cmake.org/msg18004.html>

<http://www.vtk.org/Bug/view.php?id=6794>

#### History

#1 - 02/24/2010 07:04 PM - johu

- Status changed from New to Closed

- Target version set to 0.5.2